

# Diagramme activité

Le diagramme d'activité sert à donner une vision globale et temporelle d'une partie dynamique d'un système. C'est a dire un enchainement d'activité que l'utilisateur ne voit pas forcément et qui sont opérée par un système.

Cela peut servir à modéliser un algorithme, la dynamique d'un cas d'utilisation, ou un "processus métier".

## Fonctionnement du diagramme

### Distributeur de billets

Le diagramme est divisé en 2 colonnes (qui sont appelées swimlanes), la colonne de gauche sert à représenter les interaction avec le système. Tandis que la colonne de droite est la dynamique du système en elle même. Cela permet de modéliser les actions entre le systèmes et les différents acteurs.

Le début et la fin sont symbolisés par un point noir ou un point noir entouré. Pour symboliser la fin d'un seul flux seulement on utilise un rond avec une croix dedans.

Il y a ensuite différents "noeuds" sur notre diagramme :

Symbole	Nom	Description
Ovale	Noeud d'exécution	Fait une action
Losange (1 input, plusieurs output)	Noeud de décision	En fonction d'une condition, elle va continuer dans un ou l'autre direction. Ses conditions sont représentés sur les lignes
Losange (plusieurs input, 1 output)	Noeud de fusion	A l'inverse d'un noeud de décision qui permet de diviser le processus en plusieurs possibilités, le noeud de fusion va recombinaer les différentes possibilités.
Barre (1 input, plusieurs output)	Fork	Cela permet de créer des flux parallèles (des actions qui vont se déclencher simultanément)
Barre (plusieurs input, 1 output)	Join	Fait l'inverse de fork en recombinaant les flux parallèles en un seul

Symbole	Nom	Description
Un genre de sablier	Evenement temporel	Modélise un évènement qui se déclenche à un moment prédéfinis (par exemple fin du mois)
Un rectangle avec une flèche et avec une "réception de flèche"	Envoi et réception d'un signal	Symbolise une signal asynchrone. C'est a dire que le programme va envoyer un signal vers un autre thread et attendre qu'une tache soit effectué avant de continuer

---

Revision #1

Created 27 April 2023 06:40:53 by SnowCode

Updated 15 September 2023 17:43:07 by SnowCode