

# Histoire de l'informatique

Dès le début de l'humanité, nous avons commencé à compter. D'abord on a compté en **base 1** (base unitaire). Par exemple, 1 mouton = 1 caillou (d'où *calculus* qui donne le mot *calcul* en français)

Un *nombre* est une quantité que l'on veut représenter, tandis qu'un *chiffre* est un symbole qui va être utiliser pour représenter le nombre.

Ensuite on a commencé à utiliser la *numérotation de position*. C'est toujours ce que l'on utilise aujourd'hui, c'est à dire que la position d'un chiffre dans l'écriture d'un nombre a de l'importance.

Par exemple, en **base 10** (ce que l'on utilise au quotidien pour compter), si je prends le nombre "542", on peut le décomposer comme ceci :

$$542 = 5 \times 10^2 + 4 \times 10^1 + 2 \times 10^0$$

C'est ainsi que le *zéro* fait son apparition, avant représenter "rien" n'avait pas d'utilité, mais en numérotation de position, ça a une utilité très claire d'éviter la confusion.

$$1 \neq 11 \neq 101 \neq 1001 \neq 1010$$

Voici quelques exemples de bases (celle indiquées en gras sont très liées à l'informatique)

Base	Nom	Usage	Origine
1	Unitaire	Comptage (doigts, cailloux, entailles, etc)	
<b>2</b>	<b>Binaire</b>	<b>Logique, électronique, informatique</b>	
5	Quinaire		Aztèques (doigts d'une main)
7	Septénaire	Jours de la semaine, notes (tons)	
<b>8</b>	<b>Octal</b>	<b>Informatique</b>	<b>Premiers ordinateurs</b>
10	Décimal	Système le plus répandu	Chinois (doigts des 2 mains)
12	Duodécimal	Mois, heures, musique (ton et demi-tons)	Egyptiens
<b>16</b>	<b>Hexadécimal</b>	<b>Informatique</b>	

Base	Nom	Usage	Origine
20	Vicésimal		Mayas (doigts + orteils)
60	sexagésimal	Trigonométrie (angles), minutes, secondes	Babyloniens, indiens, arabes, ...

Revision #1  
Created 27 April 2023 06:14:46 by SnowCode  
Updated 27 April 2023 06:16:05 by SnowCode