

# Acquisition des données de l'utilisateur (Console)

Créer un dossier `io` dans `premier-java` et y placer le fichier `Console.java` donné dans la page du cours. Il est possible qu'il soit nécessaire de changer le package du fichier vers `io` si ce n'est pas déjà le cas. Ensuite dans notre `Hello.java` (ou autre).

```
// io (package) .Console (classe) .lireInt() (méthode)
int variableInput = io.Console.lireInt();
System.out.println(variableInput);
```

La classe `Console` contient plusieurs méthodes: `lireString`, `lireChar`, `lireInt`, `lireLong`, `lireFloat`, `lireDouble` pour récupérer des informations depuis une saisie de l'utilisateur dans le terminal.

Cette classe `Console` est une simplification du code Java de base pour aller plus vite.

Pour savoir comment la saisie fonctionne dans le Java de base, il suffit de lire le code de `Console.java`.

## En savoir plus

- [Voir le fichier `Console.java`](#)

---

Revision #1

Created 27 April 2023 06:31:22 by SnowCode

Updated 27 April 2023 06:35:12 by SnowCode