

# Tests unitaires avec jUnit 5

Les tests unitaires permettent d'avoir une vue globale de la santé d'un projet en s'assurant que toutes ses fonctions se comportent comme elle doivent.

Dans Eclipse il faut reproduire la structure demandée. Le code source est dans le dossier `src`, tandis que les tests sont dans le dossier `tests`. La structure des packages et des classes est conservée. À l'exception des noms de la classe de test qui finissent par `Tests`.

```
.
├── src
│   └── util
│       └── TableauChaines.java
└── tests
    └── util
        └── TableauChainesTests.java
```

Dans cet exemple on va tester une fonction de `TableauChaines.java`

```
// Il faut indiquer le même package pour le test que ce que l'on test
package util;

// Il faut importer Assert et Test de junit
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.jupiter.api.Test;

// Les fichiers de test finissent par "Tests.java" ainsi leur classe finit par "Tests" aussi
class TableauChainesTests {
    // Chaque test est une fonction void sans argument précédée de @Test
    @Test
    public void contientTest() {
        String[] tableau = {"PRENOM", "SEXE", "LONGUEUR DES CHEVEUX", "LUNETTES"};

        // Ce qui vérifie les tests sont les assertions
        // Il y en a de différents types (assertEquals, assertEquals, assertTrue, etc) dépendant de ce que l'on
        test
        // Le premier paramètre est le résultat attendu, le deuxième est le résultat obtenu à partir de la méthode
        que l'on test
```

```
    assertTrue(TableauChaines.contient(tableau, "Longueur des cheveux"));  
  }  
}
```

On peut ensuite exécuter le test en lançant le projet dans Eclipse. Et c'est tout !

---

Revision #1

Created 27 April 2023 06:31:34 by SnowCode

Updated 27 April 2023 06:35:12 by SnowCode