## Tests unitaires avec jUnit 5

Les tests unitaires permettent d'avoir une vue globale de la santé d'un projet en s'assurant que toute ses fonctions se comportent comme elle doivent.

Dans Eclipse il faut reproduire la structure demandée. Le code source est dans le dossier src, tandis que les tests sont dans le dossier tests. La structure des packages et des classes est conservée. A l'exception des nom de la classe de test qui finissent par Tests.

Dans cet exemple on va tester une fonction de TableauChaines.java

```
// Il faut indiquer le même package pour le test que ce que l'on test
package util;
// Il faut importer Assert et Test de junit
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.jupiter.api.Test;
// Les fichiers de test finissent par "Tests.java" ainsi leur classe fini par "Tests" aussi
class TableauChainesTests {
   // Chaque test est une fonction void sans argument précédée de @Test
   @Test
    public void contientTest() {
        String[] tableau = {"PRENOM", "SEXE", "LONGUEUR DES CHEVEUX", "LUNETTES"};
       // Ce qui vérifie les tests sont les assertions
       // Il y en a de différent types (assertEquals, assertArrayEquals, assertTrue, etc)
dépendant de ce que l'on test
       // Le premier paramètre est le résultat attendu, le deuxième est le résultat obtenu à
partir de la méthode que l'on test
```

```
assertTrue(TableauChaines.contient(tableau, "Longueur des cheveux"));
}
```

On peut ensuite exécuter le test en lançant le projet dans Eclipse. Et c'est tout!

Revision #1 Created 27 April 2023 04:31:34 by SnowCode Updated 27 April 2023 04:35:12 by SnowCode