

Le cache (ou "nix store partagé")

Pour éviter de build plusieurs fois le même fichier et de perdre du temps à ça, il est possible de mettre en place un "cache", le nix store partagé. C'est à dire que tous les fichiers compilés, identifiés par leur hash de dérivation est stoqué et qu'avant d'essayer de build quelque chose, Nix va d'abord aller voir si le fichier déjà compilé n'existe pas déjà.

Ce système existe déjà pour tous les paquets de *nixpkgs*, c'est le cache.nixos.org. Ce cache fait plus de 400TiB et devient compliqué à maintenir (les couts de serveur s'élèvent à 108 000€ par an). Mais c'est grâce à ce cache que Nix peut permettre d'a la fois build les paquet depuis leur source, et d'à la fois télécharger directement leur fichiers binaires.

Certains membres de la communauté pensent peut-être à essayer de décentraliser le cache mais cela est toujours en discussion et rien n'est encore concret.

Pour le moment les 3 seuls moyen officiel de partager un nix store c'est par SSH, HTTP et S3.

Revision #1

Created 10 July 2023 20:27:20 by SnowCode

Updated 10 July 2023 20:33:43 by SnowCode