

# Installation et Hello World

Pour commencer notre découverte de Rust on va d'abord devoir installer `rustup`. On peut l'installer via des gestionnaire de paquets (`chocolatey` sous Windows, `brew` sous mac, ou `apt` sous debian par exemple).

Sinon les instructions pour l'installer sont disponibles sur [rust-lang.org](https://rust-lang.org).

Si vous ne voulez pas installer Rust, il est aussi possible de tester des choses dans le Rust Playground [en ligne ici](#).

## Hello World

On peut maintenant créer un nouveau projet, en créant un nouveau dossier et en y lançant `cargo new hello-rust`

```
cargo new hello-rust
cd hello-rust
# Pour initialiser un projet rust dans un dossier existant on peut utiliser 'cargo init'
```

Maintenant on va avoir un projet Hello World par défaut. Dont le fichier `src/main.rs` est le suivant :

```
fn main() {
    println!("Hello, world!");
}
```

Pour lancer le projet il suffit de lancer la commande `cargo run`

```
cargo run
```

Et voilà ! Si vous avez décidé de le faire dans le Rust Playground, vous avez juste à cliquer sur le bouton "Run".

## Les outils pour développer en Rust

Un IDE est fortement conseillé pour programmer en Rust car beaucoup d'informations sont données par l'IDE (ou le compilateur) à propos de comment faire le programme.

Ainsi on peut voir et résoudre les problèmes tout de suite avec un IDE à la place de les découvrir au moment de la compilation.

Personnellement j'utilise [Helix](#), mais vous pouvez aussi utiliser VS-Code ou encore plus n'importe quel IDE du moment qu'il supporte Rust.

---

Revision #1

Created 27 April 2023 06:10:25 by SnowCode

Updated 27 April 2023 06:12:49 by SnowCode